



Fundación Rafael Pombo
Un lugar para la imaginación

POMBO, TU COMPAÑERO DE CLASE



Nuestra meta

Generar un espacio de participación, recreación, formación e integración con los estudiantes y asistentes, a través de la lectura de los cuentos de Rafael Pombo y sus personajes; con diferentes temáticas de juego, creación e innovación, que promuevan e incentiven el amor por la literatura y la oralidad en nuestros niños.





★ POMBO, TU COMPAÑERO DE CLASE

- **Duración:** 5 días (lunes a viernes).
- **Jornada:** Diurna.
- **Aforo:** 30 niños por cada hora de taller.
- **Módulos:** 5 (uno por día de la semana).

- **Incluye:**

Inflable Pombo.

Pendón.

Materiales para actividades.

Transporte personal Pombo.

- **Entregable:** archivo Digital.



Día 1

Módulo 1

Personaje: Rafael Pombo.

Temática: Lectura y Literatura.

Área del conocimiento: Español y Humanidades.

Meta de Aprendizaje: Fortalecer las competencias lecto-escritoras, básicas del área de lengua castellana (interpretativa, argumentativa y propositiva) de niños y niñas.

Duración taller: 45 minutos.

Entregable: Escritura de un cuento corto, realización de un dibujo de personaje, o la creación de una pieza resultado de la lectura.

Materiales: Papel Periódico y Marcadores.



Día 2

Módulo 2

Personaje: Simón El Bobito.

Temática: Invención y creación.

Área del conocimiento: Tecnología – Ciencias Naturales.

Meta de Aprendizaje: Competencias de indagación e investigación de acuerdo con los objetivos de desarrollo sostenible.

Duración taller: 60 minutos.

Aforo: 30 niños por taller.

Entregable: Diseño de un invento útil y práctico

Materiales: Papel periódico, marcadores, material reciclable, piezas de reutilización, pegamento, (otros).



“Simón El Bobito, nuestro gran inventor”

¿Por qué es importante inventar?

En compañía de nuestro ingenioso y científico personaje “Simón el Bobito” aprenderemos la importancia de la invención, la imaginación y la creación de nuevas tecnologías; se realizará una actividad rompe hielo con los estudiantes asistentes y una lectura alusiva al tema de los inventos, así como la producción del entregable.



Día 3

Módulo 3

Personaje: La Pobre Viejecita.

Temática: Cuidado del medio ambiente.

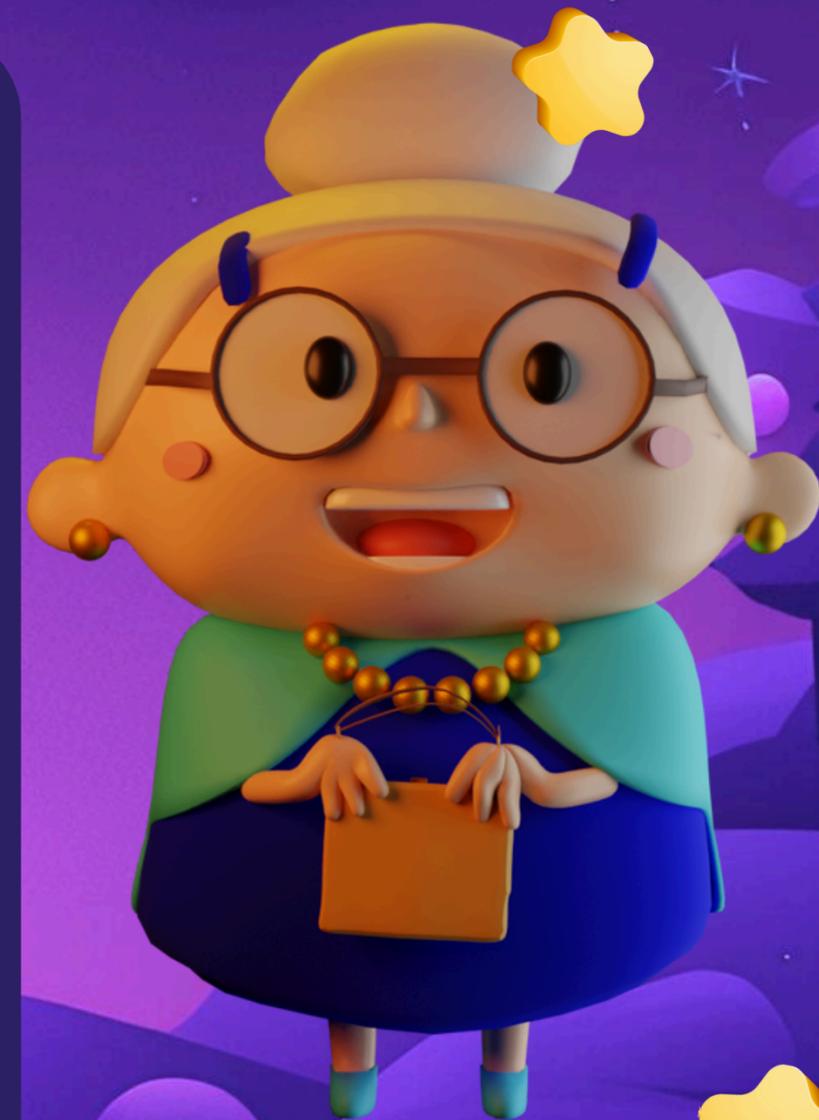
Área del conocimiento: Ciencias Naturales.

Meta de Aprendizaje: Comprender y valorar la interacción de la naturaleza con el ser humano, y la importancia del manejo adecuado de los recursos naturales.

Competencia: Resolver problemas ambientales.

Duración taller: 45 minutos.

Aforo: 30 niños por taller.



La Pobre Viejecita

Árbol de problemas:

- Raíces: causas del problema.
- Tronco: actores del problema.
- Hojas y frutos: soluciones.

Materiales: Papel reciclado, hojas de árboles, naturaleza muerta.



“En una hoja cabe el infinito”

En compañía de la Pobre Viejecita “En una hoja cabe el infinito”, quien protege y cuida la naturaleza, se realizará una actividad rompe hielo con los estudiantes asistentes, después se hará una lectura donde ella nos enseñará la importancia del cuidado de la naturaleza y finalmente se desarrollará una actividad que incluya el mejoramiento de nuestro ambiente.



Día 4

Fundación Rafael Pombo
Un lugar para la imaginación

Módulo 4

Personaje: Mirringa Mirronga.

Temática: Comunicaciones.

Área del conocimiento: Alfabetización Informacional.

Meta de Aprendizaje: Analizar el contenido de los medios digitales, contrastar versiones de una misma historia, buen uso de las redes.

Duración taller: 45 minutos.

Entregable: Produciremos un video novedoso con los estudiantes asistentes, que incluirá un mensaje positivo y formador el cual se compartirá en las redes de la Fundación Rafael Pombo y, de permitirse, en la institución.

Materiales: Celulares, cámaras, medios de difusión.



“Mirringa Mirronga nuestra gata YouTuber”

Con la divertida y comunicadora gatica, Mirringa Mirronga, realizaremos una actividad rompe hielo de integración; después se compartirá una lectura alusiva al tema de las comunicaciones. Mecanismo que nos permite fluidez en las relaciones entre pares y con los demás, mejora la eficiencia en las actividades diarias y genera ambientes agradables y colaborativos.

Dialogaremos sobre las tendencias en redes sociales y la importancia del buen uso que podemos darle a estas herramientas de comunicación.

Roles: Entrevistadores - Entrevistados.



Día 5

Módulo 5

Personaje: Rin Rin Renacuajo.

Temática: Emprendimiento.

Área del conocimiento: Cátedra Empresarial.

Meta de Aprendizaje: Motivar la actitud emprendedora y fortalecer la cultura del emprendimiento.

Duración taller: 45 minutos.

Aforo: 30 niños por taller.

Entregable: Propuesta de emprendimiento que apoye alguna actividad y necesidad puntual de la institución.

Materiales: Imaginación, pensamiento crítico y creativo. Papel y esfero.



“Rin Rin Renacuajo, salta y el camino aparecerá”

Rin Rin Renacuajo “Salta y el camino aparecerá”, será el encargado de enseñarnos la importancia de diseñar y presentar nuevas propuestas que motiven la actitud emprendedora de los estudiantes. Realizaremos una actividad rompe hielo de integración; después se compartirá una lectura alusiva al emprendimiento como aportante a la sociedad, a la creación de servicios y productos, a la renovación de industrias y al mejoramiento de la empleabilidad. Para finalizar, trabajaremos una propuesta de emprendimiento que apoye alguna actividad y necesidad puntual de la institución, utilizando la metodología “Design Thinking” como proceso de innovación, que se centra en encontrar ideas innovadoras y soluciones creativas que satisfagan las necesidades humanas.



Fundación Rafael Pombo
Un lugar para la imaginación



Equipo Pombo

Coordinadora de Proyectos

Tallerista Personificado

Guía de la Imaginación

Cubrimiento de comunicaciones y logística.

Fundación Rafael Pombo
Un lugar para la imaginación

UN LUGAR PARA LA IMAGINACIÓN

Contáctanos

 (+57) 3174381339

 www.fundacionrafaelpombo.org



Síguenos en
nuestras redes sociales

